



Reglamento "OCSL" 7v7 2023

SISTEMA DE JUEGO Y VALORES DEL TORNEO

LO BASICO Y MAS IMPORTANTE, ASI COMO LO QUE PUGNARA EN TODO MOMENTO ES LA ACTITUD DEPORTIVA LIMPIA Y LEAL DENTRO DE LA CANCHA. QUEDANDO DE ESTA FORMA DURO DE TOLERANCIA ACTITUDES CONTRARIAS A LOS VALORES BASICOS DESCRITOS A CONTINUACION:

- La inscripcion al torneo un maximo de (18) jugadores (as) por equipo con un costo de registro de \$22.00 por cada jugador.
- Cada equipo debera presentar una Cedula con nombre del equipo con un minimo de 5 jugadores y un maximo de 15.
- Todos los jugadores deberan presentar un id (OCSL) con foto para poder jugar. Todos los jugadores registrados antes de la fecha 7 con id de "OCSL" podra ser elegible para jugar semi-finales o finales.
- Todo equipo debe tener su Coach o encargado del equipo
- El costo por partido sera \$65 por equipo. En este precio se incluye el servicio de canchas, arbitro, pintada de el campo y baños. Esto debera ser pagado antes de inicio de cada partido.
- Ausencia a un encuentro se penalizara con 3 puntos y una multa monetaria de \$120.00
- Todos los jugadores solo pueden jugar en un solo equipo si un jugador juega en dos o mas equipos perderan los juegos y sen multados con \$120.00 y el jugador sera expulsado del torne.

EL ARBITRO DEL ENCUENTRO

- Las funciones del arbitro comienzan en el momento que este ingresa a la cancha. Momento en que comienza su autoridad y facultades para advertir a cualquier jugador o tecnico que adopten conductas inconveniente, incluso la de descalificar segun la naturaleza de la infraccion cometida.
- Las facultades y deberes de los arbitros son aplicar las reglas y decidir sobre cualquier situacion originada durante el juego en sus aspectos tecnicos y disciplinarios las cuales son finales e inapenables en cuanto se relacione con el partido y el resultado del mismo .

REGLAMENTO DE JUEGO

- Los partidos tendran una duracion de 50 minutos divididos en 2 tiempos de 25 sin descanso entre ellos los equipos tienen 3 minutos para cambiar de porteria. Quedan totalmene prohibidas las barridas, si un jugador se barre sera sancionado con tarjeta amarilla y saldra 3 mns. Del terreno de juego.
- El Sistema de puntuacion sera el siguiente:
 - Partido ganado 3 puntos
 - Partido empatado 1 punto
 - Partido perdido 0 puntos
- Si un equipo lleva una desventaja de 3 goles tiene el derecho de meter un jugador extra. Asi mismo si la distancia se reduce a 2 goles el jugador extra tiene que salir.
- Para considere presente un equipo deberan estar uniformados dentro de el terreno con un minimo de 3 jugadores de campo y un portero
- **La tolerancia es de 10 minutos**
- Los integrantes de los equipos deberan presentarse con camisas del mismo color y distinta numeracion Encaso de que los 2 equipos tengan el mismo color de uniforme el equipo local tendra que cambiarse
- Antes de comenzar el partido los equipos tendran que pagar sus \$60 dolares al arbitro
- El equipo que no se presente a jugar perdera su depocito de \$120 dolares . No se le programara mas. Asta que pague la misma cantida

- Los cambios de jugador son libres no necesariamente a balón parado siempre y cuando se le avise al árbitro.
- Los delegados o encargados del equipo tendrán hasta el Miércoles (4:00PM) antes de su juego para cancelar su encuentro y perderán el juego. No se harán juegos pendientes.
- Se permitirá el cambio posicional o ser sustituido el arquero en caso de incurrir en penalty. Siempre que el jugador esté dentro de la cancha y jugando. Esto aplica en todo el torneo.
- Los goles son contados cuando son ejecutados fuera del área incluso cuando un jugador contrario toca el balón o cambia la trayectoria del mismo.
- Los goles dentro del área no son válidos bajo ninguna circunstancia incluso si un jugador de el mismo equipo toca el balón o cambia la trayectoria.
- Goles de atrás de medio campo no son válidos.
- El portero no puede pasar su despeje más de medio campo, si lo pasa reanuda el equipo contrario.
- El saque de banda se efectúa con el pie y el jugador cuenta 5 segundos para hacer el saque o reanuda el juego con el equipo contrario.
- El gol a favor o en contra (autogol) producido por el saque lateral directo incluso si no la toca ningún jugador será válido.
- Los tiros libres serán en todos los casos DIRECTOS O INDIRECTOS (de acuerdo a la regla 12) es decir uno o dos toques. La barrera será ubicada a una distancia de 5 pasos.
- La ley de la ventaja quedará a criterio del árbitro en su correcta aplicación e interpretación.
- Si existe falta o incorrección dentro del área se sancionará con (tiro penal) la cual se ejecutará en el centro de la área de los 11 metros.

FORMA DE CLASIFICACION

- En caso de igualdad de puntos las posiciones o playoffs se decidirán según el siguiente concepto:
 - 1 Menor cantidad de goles en contra.
 - 2 Mayor cantidad de goles a favor.
 - 3 Mayor diferencia de goles.
- En la ronda eliminatoria si el partido termina empatado transcurrido el tiempo reglamentario se procederá de acuerdo a la posición de la tabla con mayor puntuación y goles del equipo. En la división femenil se procederá en 3 tiros penales.
- De encontrar a un jugador mal incluido (no registrado) en la cédula el equipo perderá en todos los partidos que haya jugado. Se multará con \$25.00 Dls. Por cada jugador inelegible.
- El portero solo tiene 5 segundos para reanudar el juego cuando tenga el balón en las manos. Si el balón está en el pasto el balón está en juego.
- El portero no podrá tomar la pelota con las manos proviniendo de un pase con el pie de un jugador del mismo equipo. Si se cobra la infracción se reanuda con tiro libre indirecto contando 5 pasos hacia fuera de donde fue la incorrección.

REGLAMENTO DISCIPLINARIO

1. Agresión verbal entre jugadores..... Expulsión un juego de suspensión
2. Agresión verbal al árbitro..... Expulsión tres juegos de suspensión
3. Juego brusco Expulsión un juego de suspensión
4. Juego brusco grave Expulsión dos juegos de suspensión
5. Agresión física entre jugadores Expulsión del torneo
6. Codazo intencional Expulsión del torneo
7. Jugador que protesta faltas en forma desmedida..... Expulsado dos Juegos
8. Disturbios en el club Expulsión del torneo
9. Agresión física al árbitro o staff..... Expulsión de la liga y Cargos en corte.
10. Bebidas alcohólicas Expulsión del torneo.
11. Tarjetas amarillas..... Se acumularán 3 y serán suspendidos un juego.
12. Doble amarilla en mismo juego rojas..... \$30.00 para poder jugar.
13. Roja directa..... Revisión del Reporte del árbitro.