



Reglamento "OCSL" 7v7 2022

SISTEMA DE JUEGO Y VALORES DEL TORNEO

LO BASICO Y MAS IMPORTANTE, ASI COMO LO QUE PUGNARA EN TODO MOMENTO ES LA ACTITUD DEPORTIVA LIMPIA Y LEAL DENTRO DE LA CANCHA. QUEDANDO DE ESTA FORMA DURO DE TOLERANCIA ACTITUDES CONTRARIAS A LOS VALORES BASICOS DESCRITOS A CONTINUACION:

- La inscripcion al torneo un maximo de (18) jugadores (as) por equipo con un costo de registro de \$22.00 por cada jugador.
- Cada equipo debera presentar una Cedula con nombre del equipo con un minimo de 5 jugadores y un maximo de 15.
- Todos los jugadores deberan presentar un id (OCSL) con foto para poder jugar.
Todos los jugadores registrados antes de la fecha 7 con id de "OCSL" podra ser elegible para jugar semi-finales o finales.
- Todo equipo debe tener su Coach o encargado del equipo
- El costo por partido sera \$60 por equipo. En este precio se incluye el servicio de canchas, arbitro, pintada de el campo y baños. Esto debera ser pagado antes de inicio de cada partido.
- Ausencia a un encuentro se penalizara con 3 puntos y una multa monetaria de \$120.00
- Todos los jugadores solo pueden jugar en un solo equipo si un jugador juega en dos o mas equipos perderan los juegos y sen multados con \$120.00 y el jugador sera expulsado del torne.

EL ARBITRO DEL ENCUENTRO

- Las funciones del arbitro comienzan en el momento que este ingresa a la cancha. Momento en que comienza su autoridad y facultades para advertir a cualquier jugador o tecnico que adopten conductas inconveniente, incluso la de descalificar segun la naturaleza de la infraccion cometida.
- Las facultades y deberes de los arbitros son aplicar las reglas y decidir sobre cualquier situacion originada durante el juego en sus aspectos tecnicos y disciplinarios las cuales son finales e inapenables en cuanto se relacione con el partido y el resultado del mismo .

REGLAMENTO DE JUEGO

- Los partidos tendran una duracion de 50 minutos divididos en 2 tiempos de 25 sin descanso entre ellos los equipos tienen 3 minutos para cambiar de porteria
- El Sistema de puntuacion sera el siguiente:
 - Partido ganado 3 puntos
 - Partido empatado 1 punto
 - Partido perdido 0 puntos
- Si un equipo lleva una desventaja de 3 goles tiene el derecho de meter un jugador extra. Asi mismo si la distancia se reduce a 2 goles el jugador extra tiene que salir.
- Para considere presente un equipo deberan estar uniformados dentro de el terreno con un minimo de 3 jugadores de campo y un portero
- **La tolerancia es de 10 minutos**
- Los integrantes de los equipos deberan presentarse con camisas del mismo color y distinta numeracion Encaso de que los 2 equipos tengan el mismo color de uniforme el equipo local tendra que cambiarse
- Antes de comenzar el partido los equipos tendran que pagar sus \$60 dolares al arbitro
- El equipo que no se presente a jugar perdera su depocito de \$120 dolares . No se le programara mas. Asta que pague la misma cantida
- Los cambios de jugador son libres no necesariamente a balon parado siempre y cuando se le avise al arbitro.

- Los delegados o encargados del equipo tendran hasta el Miercoles (4:00PM) antes de su juego para cancelar su encuentro y perderan el juego No se aran juegos pendientes.
- se permitira el cambio posocional o ser sustituido el arquero en caso de incurrir penalty. Siempre que el jugador este dentro de la cancha y jugando. Esto aplica en todo el torneo.
- Los goles son contados cuando son ejecutados fuera del area incluso cuando un jugador contrario toca el balon o cambia la trayectoria del mismo.
- Los goles dentro del area no son validos bajo ninguna circunstancia incluso si un jugador de el mismo equipo toca el balon o cambia la trayectoria.
- Goles de atras de medio campo no son validos.
- El portero no puede pasar su despeje mas de medio campo, si lo pasa reanudara el equipo contrario.
- El saque de banda se efectuara con el pie y el jugador cuenta 5 segundos para hacer el saque o reanudara el juego con el equipo contrario.
- El gol a favor o en contra (autogol) producido por el saque lateral directo incluso si no la toca ningun jugador sera valido.
- Los tiros libres seran en todos los casos DIRECTOS O INDIRECTOS (de acuerdo a la regla 12) es decir uno o dos toques. La barrera sera ubicada a una distancia de 5 pasos
- La ley de la ventaja quedara a criterio del arbitro en su correcta aplicacion e interpretacion
- Si existe falta o incorreccion dentro del area se sancionara con (tiro penal) la cual se ejecutara en el centro de la area de los 11 metros.

FORMA DE CLACIFICACION

- En caso de igualdad de puntos las posiciones o playoffs se decidiran segun el siguiente concepto:
 - 1 Menor cantidad de goles en contra.
 - 2 Mayor cantidad de goles a favor.
 - 3 Mayor diferencia de goles.
- En la ronda eliminatoria si el partido termina empatado transcurrido el tiempo reglamentario se procedera De acuerdo a la posicion de la table con mayor puntuacion y goleos del equipo
- De encontrar a un jugador mal incluido (no registrado) en la cedula el equipo perdera en todos los partidos que haya jugado. Se multara con \$25.00 Dlr. Por cada jugar inelegible.
- El portero solo tiene 5 segundos para reanudar el juego cuando tenga el balon en las manos. Si el balon esta en el pasto el balon esta en juego.
- El portero no podra tomar la pelota con las manos proviniendo de un pase con el pie de un jugador del mismo equipo. Si se cobra la infraccio se reanudara con tiro libre indirecto contando 5 pasos acia fuera de donde fue la incorreccion.

REGLAMENTO DISCIPLINARIO

1. Agresion verbal entre jugadores..... Expulsion un juego de suspension
2. Agresion verbal al arbitro..... Expulsion tres juegos de suspension
3. Juego brusco Expulsion un juego de suspension
4. Juego brusco grave Expulsion dos juegos de suspension
5. Agresion fisica entre jugadores Expulsion del torneo
6. Codazo intencional Expulsion del torneo
7. Jugador que protesta faltas en forma desmedida..... Expulsado dos Juegos
8. Disturbios en el club Expulsion del torneo
9. Agresion fisica al arbitro o staff..... Expulsion de la liga y Cargos en corte.
10. Bebidas alcoholicas Expulsion del torneo.
11. Tarjetas amarillas..... Se acumularan 3 y seran suspendidos un juego.
12. Doble amarilla en mismo juego rojas..... \$30.00 para poder jugar.
13. Roja directa..... Revision del Reporte del arbitro.